



## Deryne FOUR

[deryne.four](#)

Github : [Deryne](#)

Jeux [itch.io](#)

[Portefolio](#)

Permis B

### LANGUES

- Anglais, TOEIC 925/990 (B2/C1)
- Espagnol (B1)

### COMPETENCES TECHNIQUES



Niveau intermédiaire :

- C#
- Java
- HTML
- PHP

Niveau initial :

- C++
- Python
- C

### COMPETENCES PERSONNELLES

- Gestion de projet agile
- Prise de parole en public
- Capacité rédactionnelle
- Capacité à travailler en équipe
- Rigueur et créativité

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Membre [Women in Games](#)
- Jeux vidéo Open World, FPS
- Funboard Niveau III
- Ecrivaine amateur
- Dessin sur tablette graphique

# Junior Game Developer

Ingénieure spécialité informatique (EPF)  
Maîtrise en Informatique Jeux Vidéo (UQAC)

### EXPERIENCE EN PROJETS JEUX VIDEO

- 2023-2024 **Participant** au [Develop at Ubisoft](#) — [vidéo](#)
- Projet jeu vidéo individuel en C++ avec logique de pooling
  - Suivi régulier du projet par 2 mentors Ubisoft studio Ancecy
- 2023 **Jeu multiplayer bateaux pirates 3D PC** sur Unreal — [vidéo](#)
- Gameplay, UI,
  - Projet avec 6 équipiers en Atelier Jeux vidéo, en été
- 2023 **Jeu de gestion médiéval 3D PC** sur Unity — [vidéo](#) — [jeu](#)
- Game Design, Gameplay, UI,
  - Projet avec 6 équipiers en Atelier Jeux vidéo
- 2022 **Jeu aventure-shooter 3D PC** sur Unity — [vidéo](#) — [jeu](#)
- Game Design, Gameplay, UI,
  - Projet avec 5 équipiers en Conception de jeux vidéo
- 2022 **Jeu Plateformer 2D mobile** sur Unity — [vidéo](#) — [jeu](#)
- Game Design, Gameplay et UI
  - Création d'un jeu mobile plateforme
- 2021 **Serious Game** sur Unity — [vidéo](#) — [jeu](#)
- Chef de projet d'une équipe de 7 personnes,
  - Création d'un campus virtuel multijoueur.

### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Sept. 2023 — Fév. 2024 **Game developer Intern** — [Gameloft](#)  
Paris (stage 6 mois)

- Étude de solutions technologiques en AI et Machine Learning, appliquées aux jeux-vidéo, prototypages gameplay...



2021 **Conception outil et analyses statistiques de données ferroviaires** — SNCF Réseau, (stage 4 mois), *Seine St Denis*

- Développement d'un outil d'affichage et de validation de données ferroviaires en HTML et PHP



### FORMATION

2022 — 2024

**Maîtrise en Informatique & Mathématiques à l'UQAC**  
**Spécialité Jeux vidéos**

*Principes de conception de jeux vidéo, Principes des moteurs de jeux, Mathématiques et physique pour les jeux vidéos, Atelier jeux vidéo, Jeux sérieux...*



2018 — 2024

**Diplômée Ingénieure généraliste à l'EPF**  
**Majeure Informatique et Numérique (MIN)**

*Génie logiciel, Intelligence artificielle, Virtualisation*



### AUTO-FORMATION

2022-2023 Maîtriser Unity et C# — 44h

- Unity 2D, Unity 3D, C#

### GAME-JAM

2022-2023 Participation à :

- WonderJam UQAC Hiver 2023